We Rock

● ウイ・ロック ● by Ronnie James Dio

Copyright ©1984 by NIJI PRODUCTIONS INC.
The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K.

リズム・パートでは、2本のギターが微妙に絡んで1つのリフを作っていて、スピード感を作り出 している。

スネアのロールによるドラミングから入る曲なので、1点打ち、2点打ち等の基礎テクニックがし っかりと身についてないと叩けない曲といえる。間違えたからといって、リズムを崩さないように気 をつけよう。

16ピートのノリを持ったスピード感のあるベース・ラインが続く。途中でノリを失わないように最 後まで気合いを入れて弾こう。



❶(Gt.):このリフは、2本のギターが絡み合うこと によって作られている。1本のギターで弾くときは 休符の所でカラピックを入れるようにするとよいだ ろう。

❷(Dr.):スネアのロールによるドラミングだが、ア クセントをハッキリつけ、ドライブ感を充分出そう。

❸(Ba.):ギターのフレーズと微妙に絡むベース・フ レーズだ。ドラムのアクセントとズレないように、 しっかり合わせよう。





















● プレスレス ● by Ronnie James Dio & Vivian Campbell・

Copyright © 1984 by NIJI PRODUCTIONS INC./LITEDUSTING MUSIC The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K. WARNER BROS.MUSIC(Japan)INC.

★この曲のポイント……………

· 1985年第4日

ハーモナイズでデョーキングによるフレーズが多く出てくる曲だ。メインのギター・サフでも使わ れているので体で覚えてしまおう。

ハイハットだけでもしっかきともたノリを出すように心がけよう。

And the second s

Control process

シンコペーションを多用したペース・ラインなので、ドラムとのコンピネーションに気をつけ、突 っこみずまないように注意しよう。



●(Gt.):このギター・リフは、2本のギターの絡み によって作られているが、ここでは1本のギターで 弾けるようにアレンジしてある。

●(Dr.):スネアとバスドラのコンピネーションに 気をつけよう。



●(Ba.): コードが変わってもペースがずっとE音 を弾き続ける、いわゆるペダル・ポイントというアレ ンジになっている。シンコペーションに注意して弾 くこと。

●(Ba.):ここでは、ペダル・ポイントとは逆にコー ドはそのままで、ベース音だけ下降していくという アレンジになっている。



⑤(Gt.):ギター・ソロの準人部は、ペースやドラム と同じように半拍クッで入っているので、遅れない ようにパッチリキメよう。









Evil Eves

● イーヴル・アイズ ● by Ronnie James Dio-

Copyright © 1984 by NIJI PRODUCTIONS INC. The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K.

よって、歯切れのよいピートを刻もう。

6弦の開放(E音)を多用したりつが多く出てくる曲だ。右手のミュートとピッキングのパランスに アップ・テンポのシンプルな8ピートの曲なので、なるべく無駄なことをせずに入りに徹っしよう。

-----イントロとエンディングで少々かわったユニゾン・フレーズが出てくるが、それ以外はノリノリの 8ピート・ロックだ。シンコペーションに注意して、思いっきりドライブしよう。

Intro.



●(Gt.Ba.Dr.): ギター、ベース、ドラムのユニゾン・ フレーズで始まるイントロだ。贈割がちょっと変わ っているので息を合わせるようにしよう。

❷(Gt.):6弦の開放(E音)を弾くときは、右手でブ リッジの近くをミュートして弾こう。

❸(Dr.):ハイハットをややオープン気味にして叩 くと感じがでるだろう。











れよく弾くことが大切だ。

②(Gt.):ここも開放弦を使ったフレーズだが、ここでは弦はかわらずにフレットだけが上昇していく。 2拍9連というリズムで弾いている。慣れないとリズム・アウトしてしまうのでよく練習しよう。





バスドラとスネアのコンピネーションを、きれいに キメよう。





Mystery

ー●ミステリー ●by Ronnie James Dio & Jimmy Bain

Copyright ©1984 by NIJI PRODUCTIONS INC./LITEDUSTING MUSIC The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K. WARNER BROS.MUSIC(Japan)INC.

■Guitar-2本のギターが絡むことによってサウンドが作られているので、できれば2人ギターがほしいところだ。どちらかというと地味な曲なので、押さえたプレイを心がけよう。

■Drums

しまったスネアと重たいパスドラ、それにノリのよさがあればもう何も必要はない。楽しくプレイしよう。

BRass-

特に難しいところはないが、イントロの部分はハーモニーが凝っていて、ペースの音が重要な役割を持っている。



- ●(Gt.):低音部と高音部に分かれた2本のギターに よって弾かれている。
- ●(Ba.):ここは分数コードが使われていて、ベースとギターが違う音を押さえることによって和音が作られる。
- ❸(Dr.):このオカズは、両手で同時に叩く(フラム) ことによって音を出している。
- ●(Kb.):シンセサイザーによる中近東風なメロディー。ここだけFのコードがマイナーになっている点が、不思難な感じを出している。



●(Gt.):1度と5度のコードによるパッキング。アクセントに注意し、ドライブ感を出して弾くようにしよう。







④(Gt.):ロックでは珍しいオクターヴ奏法による ノレージングだ。左手で弾かない弦をミュートして グウン・ピッキングで弾こう。



❷(Gt.): これはトレモロ奏法という弾き方で、右手ですばやくオルタネート・ピッキングすることによって音を出す。



Repeat & FadeOut

Stand-Up_And_Shout

Abm7

● スタンド・アップ・アンド・シャウト ● by Ronnie James Dio & Jimmy Bain -

Copyright © by NIJI PRODUCTIONS INC./LITEDUSTING MUSIC The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K. WARNER BROS.MUSIC(Japan)INC.

けだが、テンポが速いのでピッキングのモタり、走

りに充分注意しよう。

Am7

■Guitar

この曲で一番のポイントは、ミュート・ブラッシングを使った、テーマのパッキングに代表される ヘヴィなドライブ・サウンドだ。連いテンポとの組み合わせは充分にドライブして、スリルのあるサ ウンドを作り出している。また、ソロ部分ではヘヴィなギターのトーンや超人的な遠弾きで聴く者を ノック・アウトしてくれる。

サウンド・メイキングは、これぞヘヴィ・メタルというようなディストーション・サウンドで、腰 があり、よく伸びるギター・サウンドだ。

Bass

華やかなギターに比べると、やや地味なベースだが、ツボを押さえたそのプレイはしっかりとギタ ーをサポートしている。また、リズム面でもドラムとのコンピネーションで、ドライブしながら重摩 なりズムを作り出している。

■Drums

Am7

基本的にはペーシックな8ピートのドラム・プレイだが、ペースとともにヘヴィなリズムを作り出 しながら、すばやいフィルをおり混ぜてスピード感あふれるサウンドを作っている。ややハイ・ピッ チ気味にチューニングされたスネアも特徴的だ。

D

お、1、2、3発目のシンバルは、叩いた後すぐに左

手でミュートしよう。







❸(Dr.):テーマ部分のトラムも基本的な8ビートのパターンになっているが、テンポが速いのでリズムが突っ込みやすいから注息しよう。2、4小節目のパスドラのシンコペーションを強調してドライブ感を出そう。

❷(Ba.):ここから②の部分にかけて、シンコペーションの連続になっているので、リズムに注意しよう。



●(Dr.): ②の部分はバスドラのタイミングがポイントになっている。シンバルのシンコペーションも確実にプレイしよう。また、スネアのパターンも毎回違うのでしっかりチェックしよう。

●(Gt.): 4弦のG音は、ピッキング・ハーモニクス でプレイされている。ピックの先の方を持って、弦 に指先がちょっと触れるような感じで強くピッキン グするとでる音だ。



●(Dr.):普通の4選だが、テシボが違いのでリズム に気をつけてツブがぞろうように叩こう。

Contramination

●(Gt.):ソロ前のアプローチ・プレーズだ。 左手の 人差し指と小指を使ったオクケーヴ・パターンにな しよう。 . は響きまりもする

●(Gt):この部分でも劣をチョニキングする時に ※ ピッキング・ハーモニクスを出している。 チョーキ っている。ポジションを参数するケイミングに注意 ミングやチョーキング+プリングの部分もスムーズに。 でもしていてやいなんじつ物を基



分だ。2弦のハイ・ポジションでのプリングは、確 実に弦をハジ(ようにしよう。なお、この部分は16 分音符の5速フレーズになっているので、ズレ込み に注意してプレイしよう。 ●(GL):ソロの後半は、4度のハーモニーで音を伸ばして変化をつけている。グリッサンドの部分は後の方の音が切れないように確実に押さえよう。

※●(Ba.): 2小部単位での変則的なペース・パクテン になっている。音を切る部分と伸ばす部分のよりハ りをつけて難くように注意しよう。 ※※※※※※※



●(Bar):まり付せい上昇プレーズだが、非常に効果 的だ。事情ともシンコページョンになっているので、 次の部分の頭がズレないように注意しよう。

オルフトンエスリを扱う



※●(GL) □ごの部分はギター以外はブレイクになっているので、テジギには充分気をつけぶる。イントロと同じように5弦を軽くミュートしで料ライブ感を出そう。

(4) ことがよってひがっていたには(株分から) たがよりないをいきのからながら、スタイプログラス したなりプラットをからより。



●(Gt): エンディングのギター・ソロは長く伸ばし たヴィブラートの音から始まる。大きくゆったりと したヴィブラートをかけよう。 ■(Gt)⇒ 純半はピッキング・ハーモニクスナ系ョーキングを利用した※ 純半フレーズが続く。この部分のチョーキングは、確実に音程を上げるのではなくチョーク・アップする感じで弾くとよいだろう。後





●(Gt.):最後の部分はフリー・タイムになっている ので、フレーズごとにまとまってはいるが、音符の 長さは気にしないで弾こう。

●(Dr.):エンディング部分はフリー・タイムなので、フレーズよりもパンド全体のリズムを合わせるように練習するとよいだろう。

Don't Jalk To Strangers

●ドント・トーク・トウ・ストレンジャー ●by Ronnie James Dio-

Copyright (D by NIJ1 PRODUCTIONS INC.
The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K.

■Guitar

何といってもこの曲のポイントは、アコースティック・ギターやクリーンなトーンのギター・サウ ンドを使っていることだ。しかし、それに対比するようにヘヴィなサウンドも存分に聴くことができ る。また、実際にはボーカルのパックの部分などには、3本ぐらいのギターがダビングされているよ うだ。

ソロ・ギターはハンマリングやプリングなどをうまく使って、実にスピーディーなものに仕上げて いる。

この曲も派手なことは一切せずに、シンプルなパターンのベースを弾き続けている。おそらくピッ クを使用していると思われるが、16分のパターンでも正確なリズムが刻まれている。また、スローな 部分では、非常にタメの効いたヘヴィなベースも聴かせてくれている。

シンプルな8ピートのドラミング・パターンに、変化に富んだフィルインをおり混ぜて独特のリズ ムを作り出している。すばやいスネアやタムのフィルは、彼ならではのサウンド・カラーだ。



●(Gt.):アコースティック・ギターによるきれいな アルペジオだ。2弦のC音がいつも鳴っているのが サウンド上のポイントになっている。ツブをそろえ て弾こう。





込みに注意しよう。また、スラーでつながっている

部分は確実に音を伸ばそう。

動(Gt.):ここからテンポが遠くなる。カッティング もブラッシングを多用してドライブ感を出している。 左手を浮かすタイミングに注意しよう。

●(Ba.):このブレイクの部分では、アタックの強い サウンドが得られるように力強くピッキングしよう。 音を出していない時のミュートも忘れずに。



ング・プレイが行われている。サウンド的には、5 度の音が半音ずつ下がってきている。

るのでアクセントが変わっている。テンポが速いの で正確なピッキングが必要だ。

をつかんでほしい。後半のバスドラは、より細かい パターンになっている。







- ●(Gt.): 6速の速いパッセージ。音使いやポジション的にはDマイナーのスケールそのままなので、それほど難しくはないだろう。しかしテンポが速いので、弾きこなすには相当のテクニックが必要だ。なめらかに弾くことを心がけよう。
- ●(Gt.): これも6連の速いフレーズだ。1、2小節目 はハンマリング+プリングを使って流れるような感 じを出している。ポジションはDマイナーのスケー ルだ。3、4小節目はハンマリング+プリングを使わ ずに全部ピッキングしている。
- ●(Gt): 6連+8連の速いパッセージ。プリング やハンマリングを効果的に使っている。ポジション 的には、これも5フレットに人差し指を置いたDマ イナーのスケールで対応できるので難しくはないだ ろう。しかしなにしろ速いので、よく練習しよう。



ズだ。後半ではプリングを使ってトリッキーな感じ を出している。左手のすばやい動きが必要だ。

ーなテンポの場合は、ヴィブラートのかけ方がポイントになってくる。また、グリッサンドなどの音の 処理の仕方にも注意しよう。





Straight_Through_The_Heart-

●ストレイト・スルー・ザ・ハート ● by Ronnie James Dio & Jimmy Bain

Copyright ©by NIJI PRODUCTIONS INC. The rights for Japan assigned to CHAPPELL/INTERSONG K.K.

コードからなるリフを主体とした非常にヘヴィなパッキング・パターンをプレイしている。しかし、 ただ単に弾きまくるだけでなく、音を伸ばしたり切ったりといったメリハリのあるギター・サウンド が特徴だ。ソロ・パートもツボを押さえたミュート奏法あり、チョーキングあり、ツイン・ギターあ りとカラフルな構成になっている。また、派手ではないが、アームを使ったプレイもいくつか聴くこ

とができる。 Bass-

必要だ。

■Guitar-

基本的にギターとユニゾンのバッキング・パターンでプレイしている。また、ギター・ソロのバッ

キングなどでは歯切れのよい16分のベース・パターンも聴かせてくれる。この曲もドラムとのコンピ ネーション・プレイはバッチリきまっている。

Drums

いきなり6連のタム・タムのフィルで始まるこの曲も、シンプルな8ピートのドラミングがメイン になっている。また、この曲でも他の曲同様に、変化に富んだフィルを数多く聴くことができる。テ ンポがスローにもかかわらず、強力なフィルがどんどん飛び出してくる。そしてギター・ソロなどの バックでは、ペースのパターンに合わせた16分のハイハット・プレイなども聴くことができる。



プレイするには、スムーズなスティック・ワークが

❷(Gt.):パッキング・パターンは 4 小節で 1 パター ンになっている。1、3小節目はヘヴィに、そして2 小節目はブラッシングやピッキング・ハーモニクス に注意して弾こう。

❸(Dr.):ドラムも 4 小節で1パターンになっている。 オーソドックスなパターンだが、2小節目の3、4拍 目のパスドラのアクセントはタイミングに注意しよ う。





●(Gt.):このブリッジの部分は全部 一つのパターンになっている。メリハリをつけるために、ブラッシングはおおげさにカッティングしよう。

❸(Ba.): ギターと同じパターンになっているが、↑ 小節目はギが入って音が切れているので歯切れよく 2小節目はそのまま力強くグイグイと弾こう。 ❸(Dr.): 2小節目のタムまわしは、非常に速いスピードで行われている。普段からスピーディーかつスムーズなスティックさばきを練習しておこう。





- ハイハットを16分で刻むことにより、ベースとのコ ンピオーションでサウンドにメリハリをつけている。
- ●(Gt.): 1、2小節目の2拍目のブラッシングは、 ポジションはあまり気にしなくてよいだろう。弦を ミュートさせてワイルドさを出そう。
- ●(Gt.):この部分はミュート気味に弾くとよいだろう。右手をブリッジ付近に軽くのせてピッキングしよう。



●(Gt.):オーパー・ダビングによるツイン・ギター のハーモニー。2人のギタリストでプレイする場合 は、3連やチョーキング・ヴィブラートなどのタイ ミングを合わせるようによく練習しよう。 ●(Gt.): 回の前半はボーカルのオブリガードでソロを弾いている。フレーズ的には難しいところはないので、チョーキングやヴィブラートのフィーリングをしっかりつかもう。8、9小節はアームによるスロー・ダウン。

●(Dr.):スネアのフィル。フレーズが細かくテンポ が速いので、ムラやミスのないようにしよう。

